

# Instructie scorebord Amstelcampus

1. Druk linksbovenin op PROG (27).
2. Selecteer Handbal (2).
3. Nu ga je een menu doorlopen, waarbij je steeds met 0 of met 9 voor een van beide opties moet kiezen.
  - a. Optellen (0) of Aftellen (9) ⇒ selecteer Aftellen (9).
  - b. Verstreken speeltijd: Nee (0) of Ja (9) ⇒ selecteer Nee (0).
4. Nu ga je weer een paar opties doorlopen, waarbij je steeds met 23 (groene knop) kunt bevestigen of met 13 kunt afwijzen.
  - a. Wedstrijd begint over ⇒ Voer aantal minuten in met de cijferknoppen en bevestig met 23. Als de correcte tijd al in het scherm verschijnt kun je direct bevestigen met 23.
  - b. Programmeren duur speelperiodes ⇒ voer aantal minuten (30.00) in met de cijferknoppen en bevestig met 23. Als de correcte tijd al in het scherm verschijnt kun je direct bevestigen met 23.
  - c. Programmeren duur time-outs ⇒ voer aantal minuten (1.00) in met de cijferknoppen en bevestig met 23. Als de correcte tijd al in het scherm verschijnt kun je direct bevestigen met 23.
  - d. Programmeren duur verlengingen ⇒ voer aantal minuten (5.00) in met de cijferknoppen en bevestig met 23. Als de correcte tijd al in het scherm verschijnt kun je direct bevestigen met 23.
5. Nu heb je alles ingesteld en gaat het van start.

Je krijgt nu dus eerst het aantal minuten in beeld dat je bij 4a hebt ingesteld.  
Druk op 18 om te starten. Dan gaat de tijd lopen. Dit kun je skippen met 28 (rechtsboven).

## TIJDENS DE WEDSTRIJD

Start/stop tijd: 18  
Doelpunt +1 thuis: 10  
Doelpunt +1 uit: 26  
Doelpunt -1 thuis: 16+10 (houd 16 ingedrukt en dan 10 indrukken)  
Doelpunt -1 uit: 16+26 (houd 16 ingedrukt en dan 26 indrukken)

## TIJDENS DE RUST

Je krijgt nu 5 minuten rusttijd. Druk op 18 om te starten. Dan gaat de tijd lopen. Dit kun je skippen met 28 (rechtsboven).

## NIEUWE WEDSTRIJD STARTEN

16+15 (houd 16 ingedrukt en dan 15 indrukken).